

Fiche CO

Sur une carte de Course d'Orientation, on trouve des informations de nature différente : la planimétrie, l'hydrographie, le relief, la végétation.

**Planimétrie** : (Noir)

- éléments rapportés ou construits par l'homme : chemin, route, construction, clôture, mur, ligne électrique, banc, objet particulier,...
- éléments rocheux : rocher, falaise, pierrier,...

**Hydrographie** (Bleu)

- lac, étang, marais, rivière, ruisseau, captage, source,...

**Relief Bistre** (marron)

- courbes de niveau maîtresse, secondaire, colline, butte, fossé, talus, ravin, trou, dépression,...

**Végétation** (Blanc - Jaune - Vert 1 - Vert 2 - Vert 3)

- selon sa pénétrabilité, la forêt est représentée du blanc (forêt où l'on court aisément) au vert plus ou moins foncé (vert foncé : forêt quasi impénétrable)
- les parties non boisées sont de couleur jaune. On distingue les cultures et les friches, dont les clairières.

Voici maintenant un descriptif des principaux éléments que l'on retrouve dans les légendes des cartes d'orientation :

**L'échelle :**

Les cartes de course d'orientation ont une échelle variant du 1/2000ème au 1/20000ème ; autrement dit 1 cm sur la carte représente de 20 à 200 m sur le terrain.

-Pour l'initiation on utilise des cartes d'échelle allant du 1/2000ème (1 cm sur la carte représente 20 m sur le terrain) au 1/5000ème (1 cm sur la carte représente 50 m sur le terrain).

-Pour la compétition individuelle, les cartes sont le plus souvent au 1/10000ème et parfois (pour les circuits les plus longs) au 1/15000ème.

-Pour les raids d'orientation, les cartes sont au 1/20000ème.

**L'équidistance :**

c'est la différence d'altitude entre 2 courbes de niveau. Elle est comprise entre 2,50 m et 10 m selon la carte.